

Link do produktu: <https://www.naglosnienie.eu/stream-streamer-audio-spottune-stream-p-8464.html>



STREAM Streamer audio Spottune

STREAM

Cena brutto	2 749,00 zł
Cena netto	2 234,96 zł
Dostępność	Dostępność 2-10 dni
Numer katalogowy	STREAM
Kod EAN	5700002178442

Opis produktu

Centralny streamer audio do głośników Spottune

Bezprzewodowy nadajnik/odbiornik audio do strumieniowego przesyłania muzyki, komunikatów itp. do głośników Spottune. Niezawodne połączenie radiowe dzięki technologii cyfrowego nadawania audio (DAB) w paśmie 1.8-1.9GHz. Wygodne nadawanie komunikatów za pomocą wbudowanego mikrofonu lub mikrofonu zewnętrznego. Sygnały audio ze wszystkich podłączonych źródeł (wejścia AUX, MIC, USB lub Ethernet) są przesyłane do wszystkich sparowanych głośników w systemie. Dodatkową zaletą systemu jest sterowanie w chmurze pozwalające na indywidualne sterowanie każdym z głośników.

Streamer audio Spottune STREAM

- Centralna jednostka nadawczo-odbiorcza (wysoka niezawodność dzięki technologii DECT)
- 2 strefy muzyczne z niezależnym sterowaniem
- Wejście mikrofonowe do nadawania komunikatów
- Wbudowany procesor DSP (web-based)
- Spotify Connect
- Port USB do odtwarzania muzyki
- Możliwość emisji różnej muzyki z poszczególnych strefach
- Monitorowanie statusu połączonych głośników
- Nadawanie komunikatów do wszystkich głośników

Parametry

Typ urządzenia	streamer bezprzewodowy audio
Wartość nominalna	transmisja audio: pasmo UHF 1.8-1.9 GHz,zasięg: około 50-100 m, zał. od warunków lokalnych
Typ	-
Kolor	czarny
Materiał	-
Przeznaczenie	system głośnikowy Spottune
Zasilanie	100-240 V~/50-60 Hz z doł. zasilacza
Dopuszcz. temp. otoczenia	0-40 °C
Wymiary	230 x 45 x 200 mm
Długość	-
Wymiary montażowe	-
Waga	600 g
Połączenia	wyjścia dla stref 1 lub 2 wejścia: RJ45 (LAN),3.5 mm (AUX IN), 3.5 mm (MIC IN)

Inne cechy

obsługiwane formaty plików: .zip, .ogg, .mp3, .flac, .mp4,
.m4a, .wma, .wav, .ra, .rm, .m4b, .aif, .aiff, .aifc, .dsf
1

Ilość

Wymiary opakowania (S x W x D)

Waga brutto

1.118 kg

Waga netto

0.74 kg